

株式会社クリーブ

会社説明会



BONCRE



本日の流れ

- ◆ 会社概要と事業内容
 - ・ 会社概要
 - ・ 事業内容
 - ・ 企業カルチャー
 - ・ 求める人物像
- ◆ 業務内容（SE職／総合職）
- ◆ クリーブの特徴
 - ① 経営基盤
 - ② 研修とキャリアステップ
 - ③ 社内の雰囲気、働く環境
- ◆ 採用情報
- ◆ 選考（適性検査①②）

会社概要

名称	株式会社クリーブ
代表取締役	塚田 雅
設立	2003年（1991年創業）
資本金	2億円（グループ合計）
所在地	東京都千代田区飯田橋（本社）
グループ会社	株式会社樺ホールディング 株式会社ボンクレ 株式会社ジョブサポート
従業員数	151名（2023年10月時点、グループ合計）





株式会社クリーブ

ビジョン Vision

IT技術を通じて、より豊かな社会を創造・実現する

方針 Strategy

顧客本位主義

理念 Philosophy

信頼への挑戦

社員成長＝企業成長

行動指針 Action agenda

自分が源泉



企業カルチャー

実践的な経験を積める環境があり、行動を起こすことに着目します！

1

粘り強く、忍耐強く



2

真面目に仕事に取り組む



3

経験と行動を重視



企業カルチャー

4

弱みよりも強みに注目



5

安定した成長を重視



6

Bad News Fast



7

お客様の評価は○か×のみ



採用情報

求める 人物像

- ・ 自分自身を深く見つめ、慎重に物事を考えられる人
- ・ 地道に粘り強く努力できる方
- ・ 時間と約束を守り、整理整頓が得意で、効率的に仕事を進められる方
- ・ チームワークを大切にし、協力し合い、他人をサポートする意欲がある方
- ・ 指示されたことを素直に正しく速やかに実行し、誠実に仕事に取り組む方
- ・ 任された仕事を最後まで遂行する強い責任感を持っている方
- ・ 安定した環境で着実に成長し、華やかな成功よりも地道な努力を重視する方

事業内容

売上比率

システム インテグレーション 事業 (SI事業)

- ・システム開発を通して社会を根底から支える
- ・インフラ系や金融系、小売り向けなど幅広い分野のプロジェクトに参画



81%

中小企業向け ITサポート

- ・中小企業特化型の、IT活用支援
 - ・オーダーメイドシステムの設計から開発、導入までのすべてをワンストップでサポート
- ※小規模かつ少人数

BONCRE

1%

システム エンジニア 育成研修事業

- ・IT企業（他社）の新入社員研修を担当
- ・育成実績は2500人以上
- ・ヒューマンスキル面の育成にも注力
- ・JOBSUPPORTでは研修の他にシステム開発事業も展開



18%

(開発事業含)
(別法人別採用)

IT業界における クリーブの立ち位置



情報処理分野に主軸を置く 独立系Sler

- ・お客様のオーダーに対して、技術力の提供や成果物を製造／納品することで対価を得るビジネス
＝自社製品・サービスの開発／販売は行っていない
- ・開発するシステムの業界や分野、開発工程に制約がない
- ・親会社がないため、自力で仕事を得る必要がある



そこで働く人にとっては…

- ・幅広い開発プロジェクトや開発工程に携われるチャンスがある
- ・特定の分野を深く知ったり、特化した技術が必ずしも身に付く訳ではない

IT業界における クリーブの立ち位置



Business to Business
not ITコンサル、SWメーカー

大手ITベンダー等とタッグを組み、
ITシステム開発プロジェクトを担当

私たちの仕事とは、
大手ベンダーのプロジェクト上の課題を
解決し、その先のエンドユーザーの課題を
解決すること（進捗管理、開発、マネジメント…）

ひいては、それがビジネスを通しての社会貢献に繋がる



エンドユーザー



ベンダー

- ・東芝
- ・協栄産業
- ・NTTデータ
- ・ソフトウェア情報開発 etc.

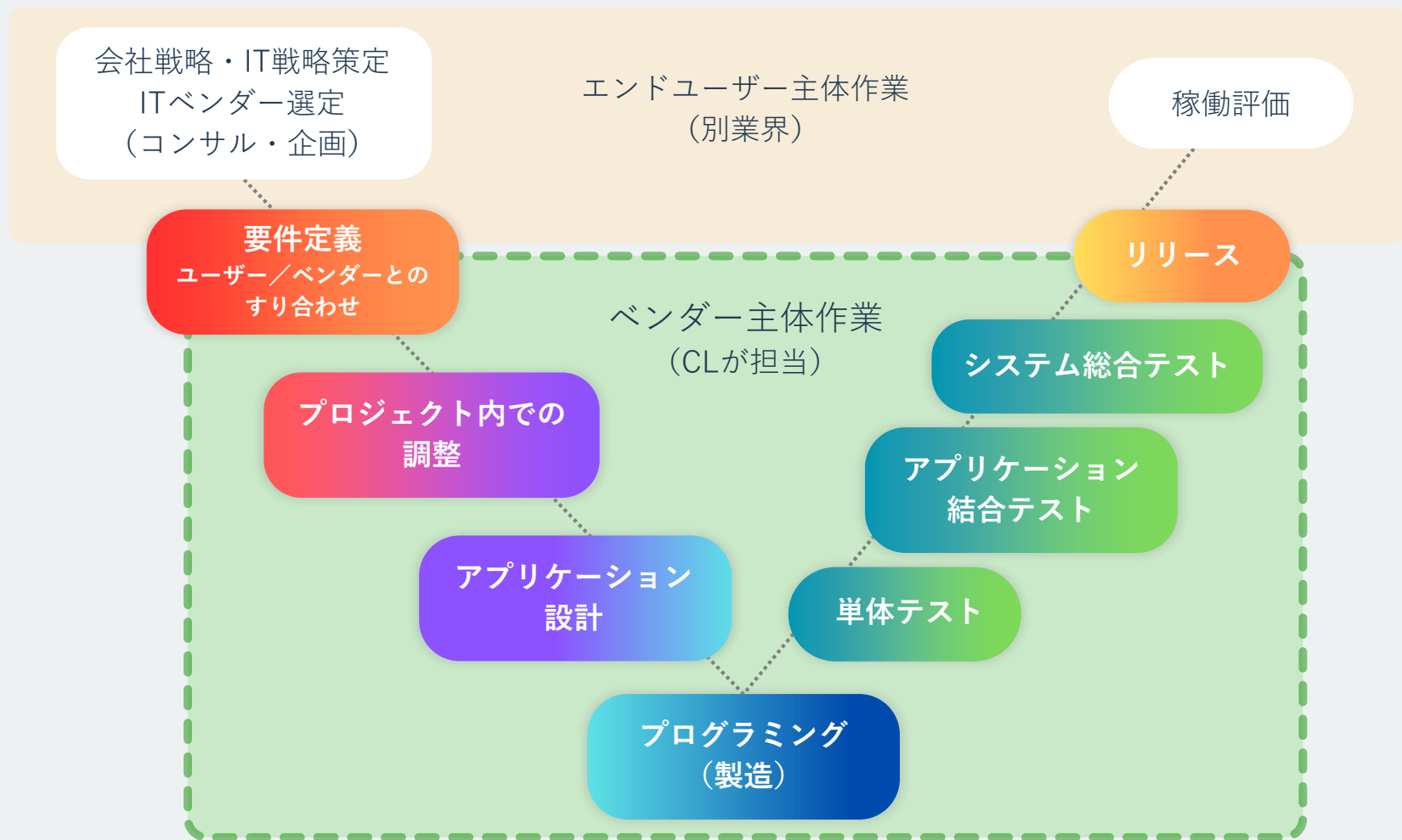


ビジネスパートナー

システム開発工程とクリーブの守備範囲



システム開発には多くの工程があり、クリーブは要件定義～リリースを担当



部門／チーム内の
連携が重要

- ・プロジェクトごとに携わる工程は異なる（会社・個人）
- ・プロジェクトにおいてエンドユーザーやベンダー、またプロジェクト全体に必要なものは何かを考え、話し合い、実際に開発するのが仕事
＝アドバイザーではなく当事者

開発事例（一部抜粋）

 交通・運輸系や金融など、社会を広く支えるシステム開発プロジェクトがメイン



交通・運輸系

鉄道 監視制御システム
高速道路 管制制御システム



金融系

ネットバンキングシステム
生保系営業支援システム



通信・エネルギー系

携帯キャリア向けスマホアプリ
大規模ネットワーク網管理システム



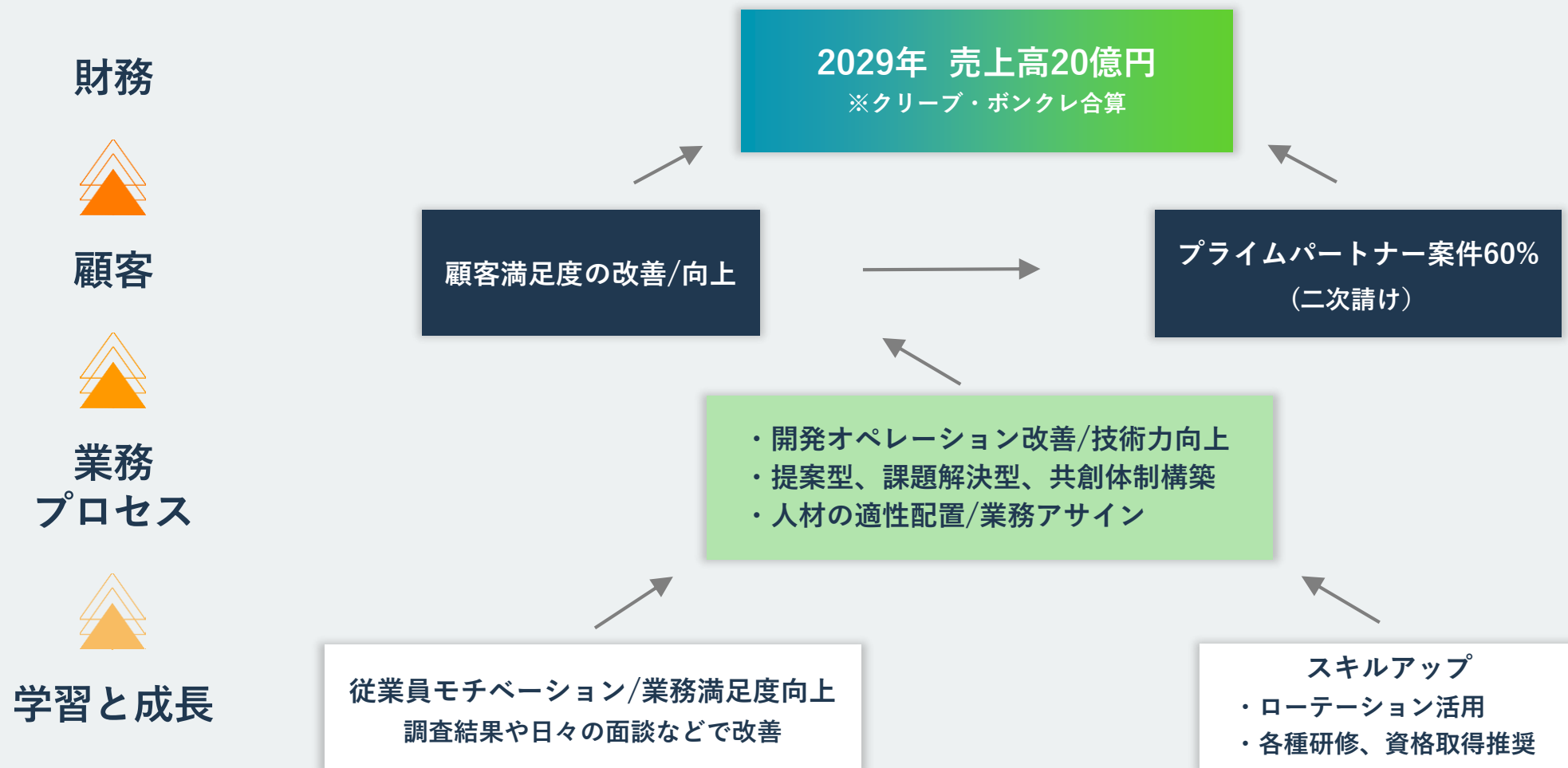
小売・先端分野・その他

EC・情報サイト構築、画像認識
官公庁向けシステム、決済システム
データアナリティクスなど



今後の成長戦略

 安定的・長期的な成長の実現方法



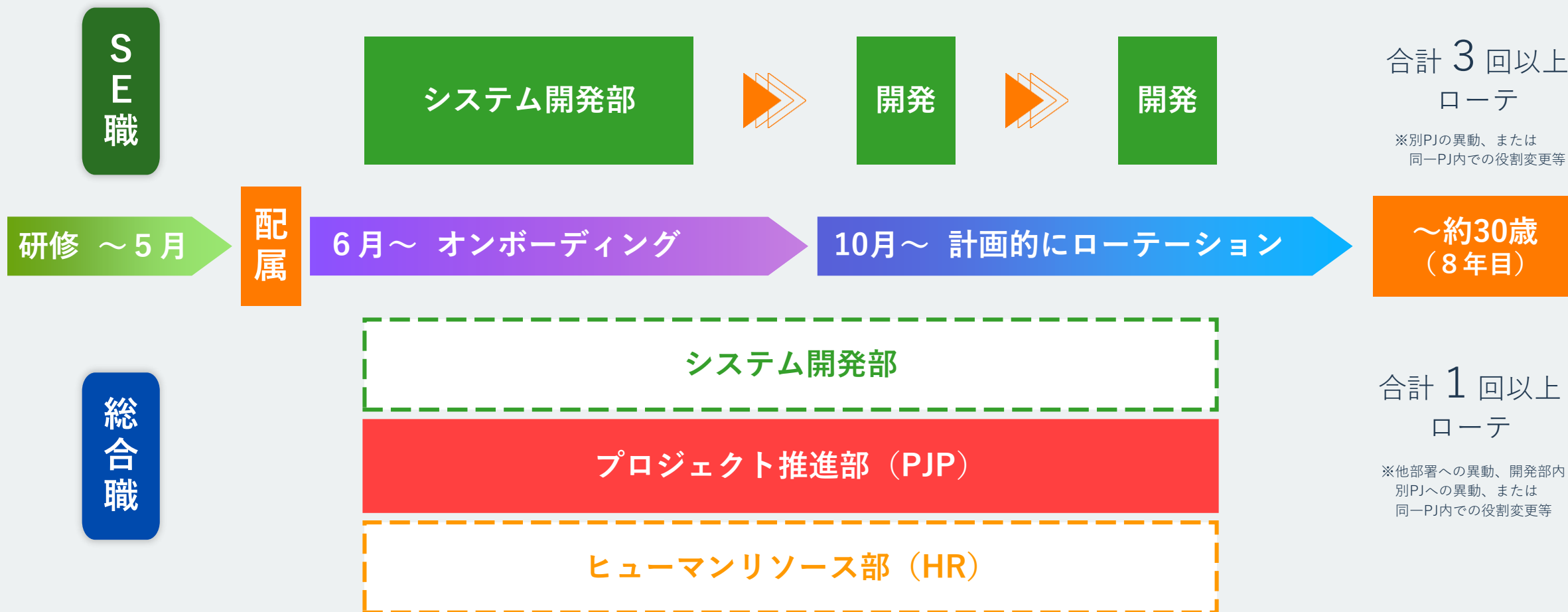
本日の流れ

- ◆ 会社概要と事業内容
 - ・ 会社概要
 - ・ 事業内容
- ◆ 業務内容（SE職／総合職）
- ◆ クリーブの特徴
 - ① 経営基盤
 - ② 研修とキャリアステップ
 - ③ 社内の雰囲気、働く環境
- ◆ 採用情報
- ◆ 選考（適性検査①②）

配属とローテーションについて

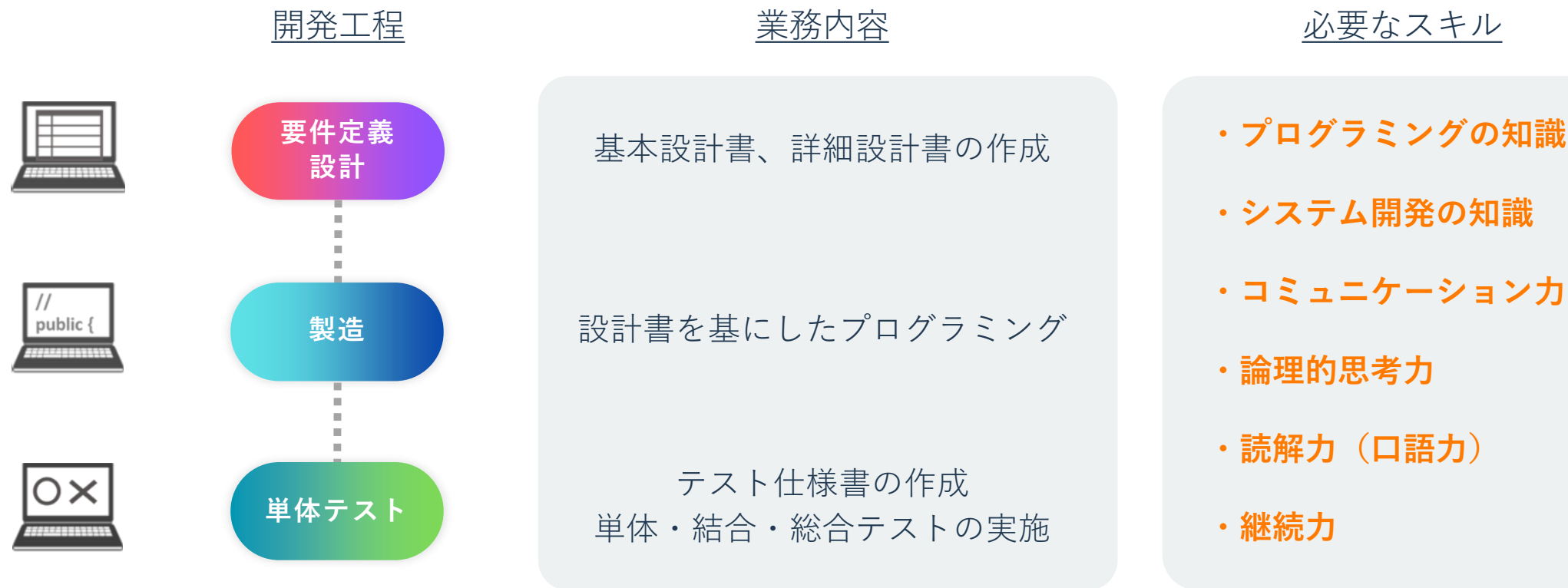


基本的にSE職：システム開発部、総合職：プロジェクト推進部からスタート
6月～9月までは足慣らし期間（オンボーディング）とし、業務の過度な負担を軽減



システムエンジニアの仕事（開発業務）

 プログラミングだけではなく、設計書や資料の作成、コミュニケーション等 様々な仕事がある

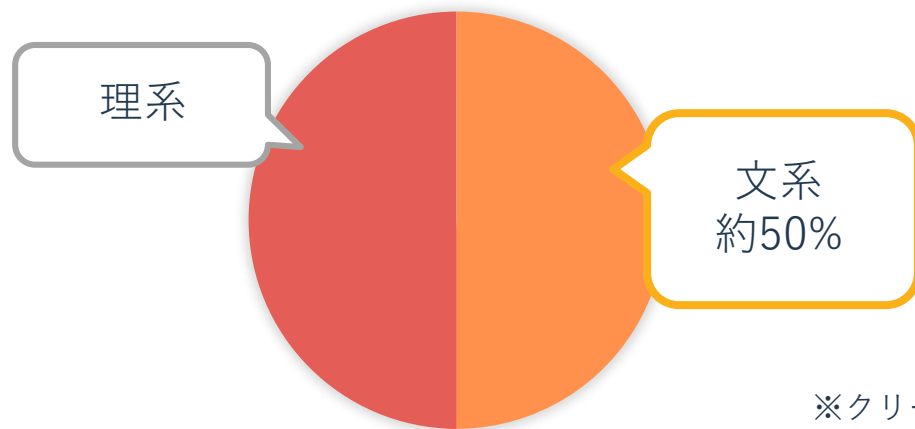


システム開発には様々なスキルが必要だが、プログラミングスキル・知識は前提条件

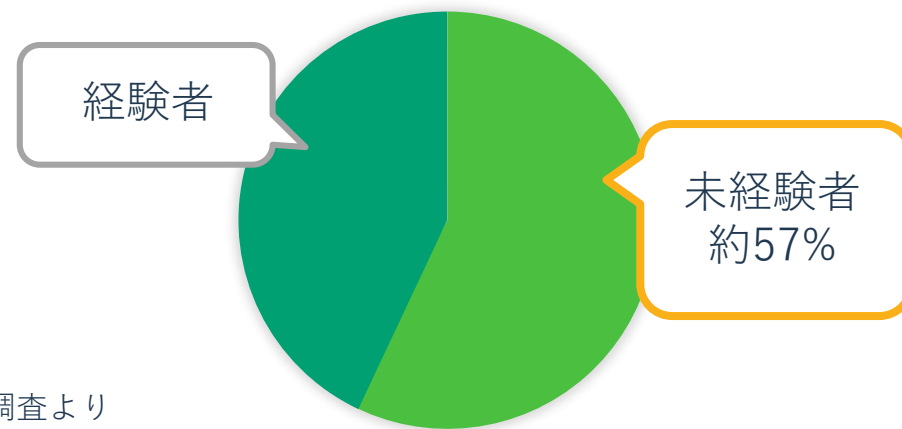
文系・未経験でも本当に大丈夫？

 IT業界（エンジニア）では文系・未経験も多数活躍中

出身学科別の割合（社内）



プログラミング経験者・未経験者の割合



※クリーブ社内調査より

だけど… IT（特にSE）は専門性の高い仕事



大切なのは **エンジニアになりたい** という気持ち・ **適性** ・ **好きになれるかどうか**

事前に業務内容を知っておくことが大事 → プログラミングに触れて適性があるか確かめてみよう！

システムエンジニアの仕事（マネジメント系業務）

 システム開発にはプロジェクト管理やチームをまとめていく存在が必要

ポジション

業務内容

必要なスキル



PM/PL

全体の進捗管理や品質管理
見積書の作成



チーム
リーダー

チームの進捗管理や業務割振り
成果物レビュー

- ・プログラミングの知識
- ・システム開発の知識
- ・コミュニケーション力
- ・リーダーシップ
- ・スケジュール管理能力
- ・交渉力



技術者と管理者が協力してシステムを作り上げていく→リーダー人材も育てていきたい

総合職の仕事



適性によって3つの部署のいずれかに配属、マネジメント要素の多い仕事を中心

システム 開発部

- ・システム開発を担当
その後 マネジメント系／(スペシャリスト系SE)
設計・製造・テスト・保守、チーム管理、品質・納期管理

PJP プロジェクト 推進部

- ・各プロジェクトの管理やマネジメントを担当
進捗管理、顧客管理、パートナー開拓、プロジェクト開拓

HR ヒューマン リソース部

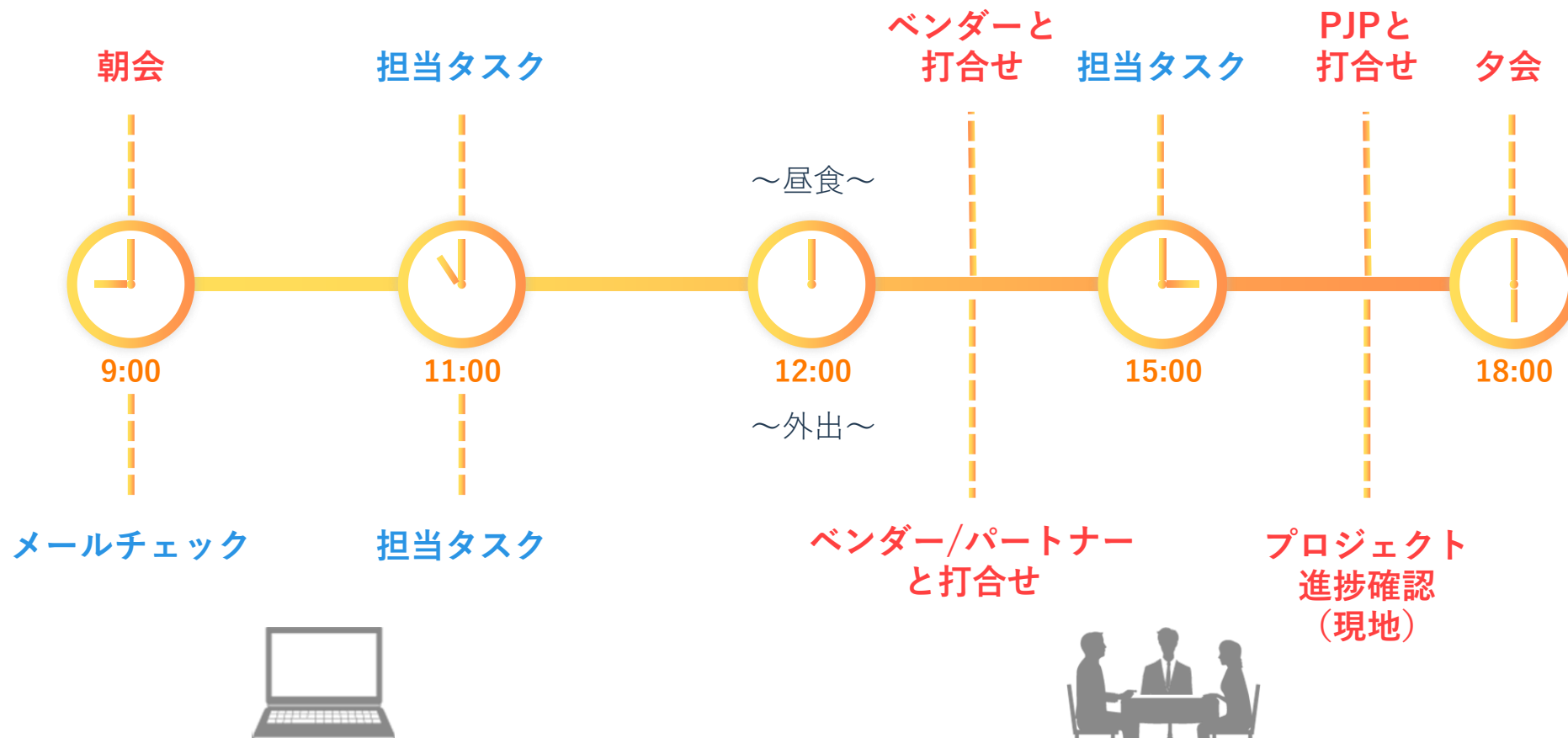
- ・人事経営企画管理を担当
採用、社員面談、ローテーションの計画の策定
備品管理、社内環境整備、オペレーション構築

一日の仕事の流れ（例）

 仕事には **PCと向き合う時間** + **人と向き合う時間** がある

システム開発部

プロジェクト推進部



本日の流れ

- ◆ 会社概要と事業内容
 - ・ 会社概要
 - ・ 事業内容
- ◆ 業務内容（SE職／総合職）
- ◆ クリーブの特徴
 - ① 経営基盤
 - ② 研修とキャリアステップ
 - ③ 社内の雰囲気、働く環境
- ◆ 採用情報
- ◆ 選考（適性検査①②）

特徴① 経営基盤

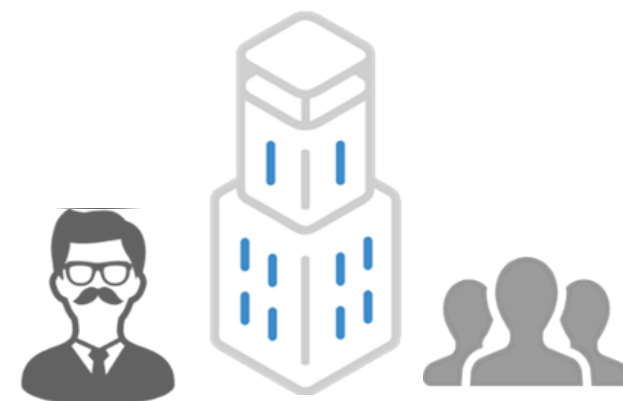


創業以来每期黒字 無借金経営へのこだわり

- ◆ 安定した財務基盤
 - ・ 堅実な事業運営で創業以来每期黒字
- ◆ 無借金経営のメリット
 - ・ 倒産リスクの低下
 - ・ 急な景気変動への耐性アップ
 - ・ 財務的に安定
 - = 他社からの信用度向上
- ◆ 非上場
 - ・ 高い経営の自由度



お客様や従業員など
会社に関わる人たちへの
安心感



特徴②- 1 新入社員研修について

 プログラミング技術研修はじっくり長く着実に

◆ プログラミング技術研修（292時間～）

- ・ Java、SQL、HTML、CSS、JavaScript等の基礎、及びシステム開発演習
- ・ 入社前：チャットツール中心にオンラインで実施
- ・ 入社後：続きから対面で進める

10月

内
定
式

4 月

入
社

6 月～

配
属

プロジェクトに配属

◆ 入社前実習（12月、2日間）

- ・ 本社にて業務体験（テスト業務等）

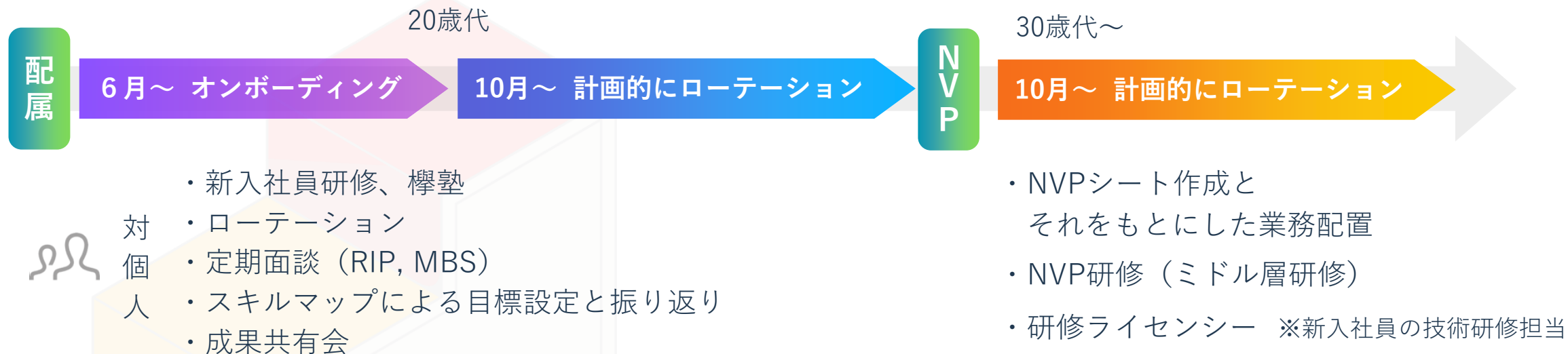
◆ ビジネススキル系研修（4月～）

- ・ 理念/事業理解、セキュリティ、マナー
- ・ クリティカルシンキング、報連相、マインド
- ・ 基礎会計、目標設定と定期的な振り返り

特徴②-2 キャリアステップ



ヒアリングやローテーション、研修で目指すキャリアの実現をサポート



会社

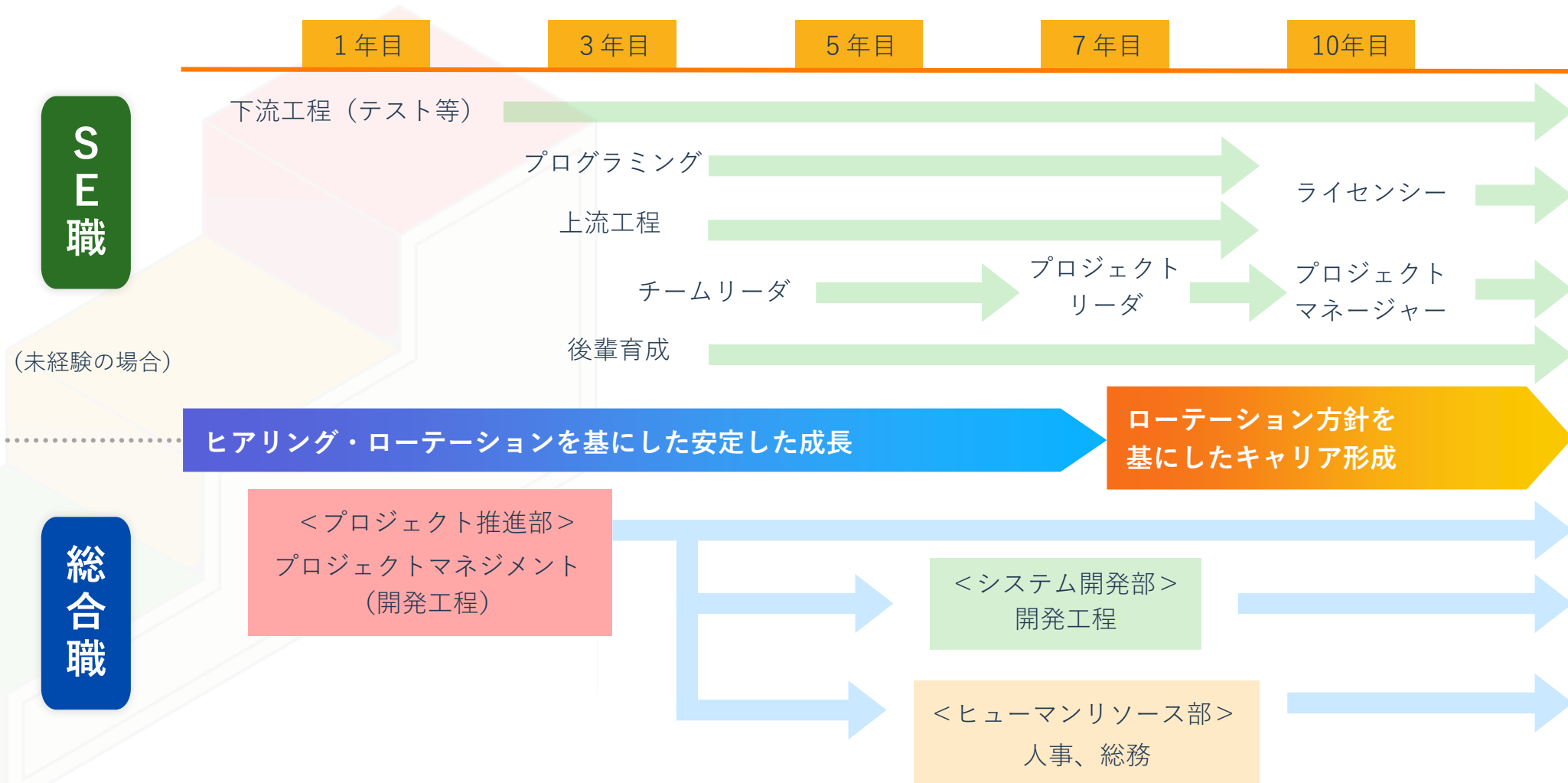
- ・組織診断
- ・職務指向の活用

スキルマップで全体的な方向性を示し、ヒアリングと指向で個人の状況を把握。決まったステップを進むのではなく、ローテーションを通じて適性に合ったスキルを身に付け成長できるよう環境を整えています。

特徴②-2 キャリアステップ



SE職・総合職それぞれのキャリアステップ例



特徴②-2 キャリアステップ（SE職）



K.M

メディア学部 メディア学科（2020年卒）
入社4年目、システム開発部所属

<システム開発部>

1年目

交通系プロジェクト
複数地域の製造工程を担当



2年目

電話キャリア系プロジェクト
データ分析



3年目

4年目

ユーザーの通信データを基に
マーケティング用の
分析資料作成や提案



特徴③- 1 社内の雰囲気・社風



雰囲気

おだやか、オンオフはっきり
メリハリがある

ヒト

一つのことにじっくり
取り組むタイプが多い



特徴③-2 働く環境の整備



ワークライフバランスを重視し、働きやすい環境づくりを推進しています

不要な残業をなくしたい、給与面を安定させ安心感を与えたい、スキルアップに集中して欲しい

固定残業 18時間

2023年8月～2024年7月残業：6.4時間／月

- ※オンボーディング期間終了後の10月以降適用
- ※固定残業時間を超えた場合は超過分を支給
- ※固定残業時間は昇給と共に40時間まで上昇する

年俸制

各種制度に振り分けて支給し、給与体系を明確化

- 定期昇給額の増額＆保証
- インセンティブ制度 等

奨学金返済補助制度

毎月の返済額の一部を手当として支給する

生活支援貸与制度

オンボーディング期間中、
希望者に2～4万円／月（5千円単位）を貸与する

（6年目から返済義務が1万円／月減少）

福利厚生・制度一覧



働きやすい環境づくりや、社員の成長をサポートする制度を随時取り入れています



資格受験料補助制度



初年度住宅手当 & 引越手当（規定あり）



定期親睦会 開催中



中間層向けビジネス系研修



出産 & 育児休業 実績あり



書籍購入補助（NVP以降）



特別扶養支援手当（子ども手当）

本日の流れ

- ◆ 会社概要と事業内容
 - ・ 会社概要
 - ・ 事業内容
- ◆ 業務内容（SE職／総合職）
- ◆ クリーブの特徴
 - ① 経営基盤
 - ② 研修とキャリアステップ
 - ③ 社内の雰囲気、働く環境
- ◆ 採用情報
- ◆ 選考（適性検査①②）

採用情報



会社に「合う人材」を採用するため、データを併用した人物重視の選考を行います

SE職

総合職

募集人数

20名

5名

配属先
職務内容

<システム開発部>
システムの設計、開発
テストなど

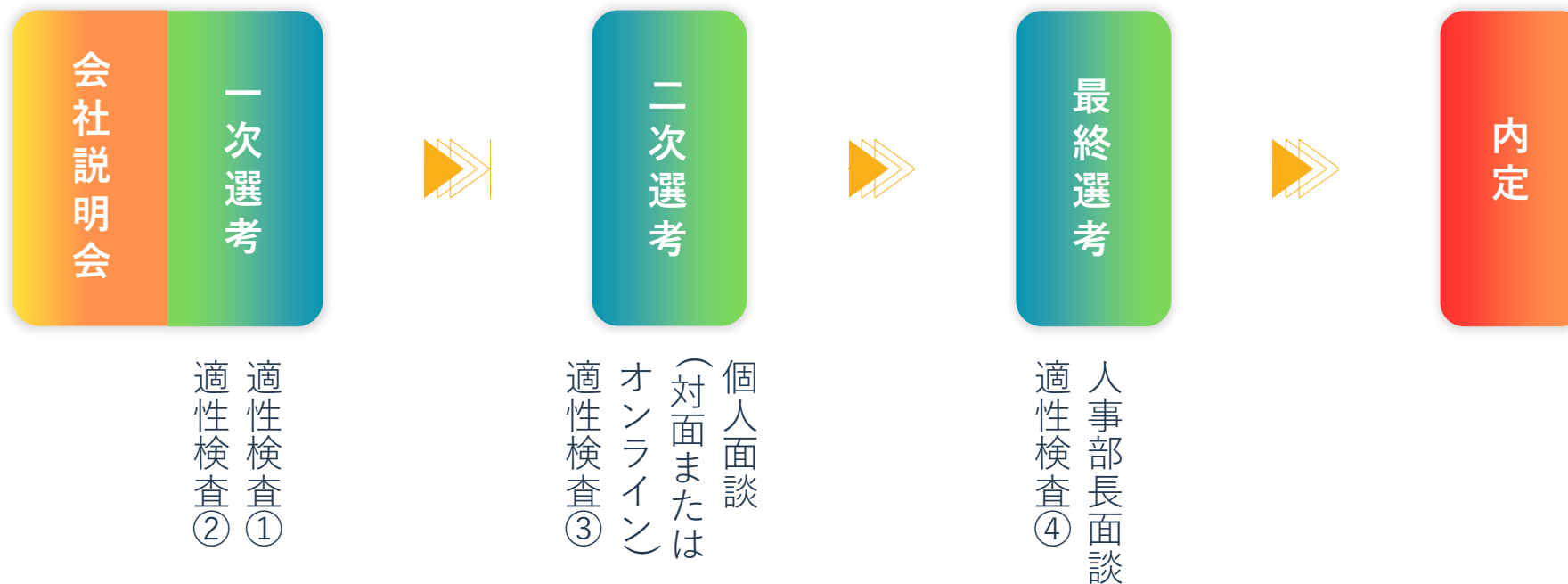
<システム開発部>
システムの設計、開発、テスト

<プロジェクト推進部>
プロジェクトマネジメント

<ヒューマンリソース部>
採用・総務

選考フロー SE職・総合職共通（希望は選考ごとのアンケートで回収）

 二次選考以降、最終選考までの日程は個別調整を行っています



提出書類

- ・ 履歴書（会社様式、二次選考時）
- ・ 成績証明書（最終選考時）
- ・ 自己PR書（提出は任意、資格証書のコピーやOpenESなど何でも可）



株式会社クリーブ

募集要項

募集職種

エンジニア職：20名 総合職：5名

給与

217,000円（基本給）

※試用期間あり（6か月）

- ・固定残業18時間分、26,168円を含む
- ・固定残業時間を超えた場合は超過分を支給
- ・固定残業時間は昇給と共に40時間まで上昇する

.....
試用期間中（研修）179,000円（基本給、0～2か月）
.....

試用期間中（オンボーディング）190,800円（基本給、4～6か月）

※別途支援制度あり

待遇

定期昇給の額を補償

勤務地

東京・神奈川・埼玉・千葉
（転居を伴う転勤なし）

働き方

実働8時間（休憩1時間）、完全週休2日制
研修期間中は実働7.5時間（休憩1時間）

福利厚生

社会保険等完備・その他補助金や研修制度等



仕事のイメージと実態（マイナス／ネガティブ要素含め）

 IT業界（SE）の仕事で知っておいてほしいこと

よくあるイメージ

実態

①	エンジニア＝プログラミング（製造工程）	他にも様々な業務がある（テスト→プログラミング）
②	チームで仕事をし、コミュニケーション力を活かしたい	個人でタスクが振られている、意思疎通を図る力が必要
③	お客様から直接課題をヒアリングし、解決できるシステムを作りたい	大規模な開発になると、ヒアリングと開発は別の会社が行う（CLは開発側）
④	自分のアイデアを盛り込んでシステム開発したい、好きなものを作りたい	お客様が求めているものを仕様書通りに作っていく
⑤	社会に貢献したい、「ありがとう」と言われてやりがいを感じたい	最終的には社会貢献に繋がるが、エンドユーザーから直接感謝と言われることは基本的でない
⑥	常に忙しい、残業や休日出勤がある	忙しさには波がある、プロジェクトが遅れていれば残業や休日出勤もある
⑦	研修が充実しているから未経験でも大丈夫、就職後も手に職付くし安心	スキルを身に付けるには個人の努力が必要

まとめ

 一人ひとりに向き合い 安定成長を続ける IT・システム開発企業

【価値観】

顧客からの信頼獲得を目指し、
最善のサービス提供を行う

【財務】

創業以来無借金経営

【働く環境】

職務指向の把握とヒアリング
計画的ローテーション
NVP制度

【事業】

交通・金融・通信・エネルギー系を
中心にプロジェクトを展開
設計～製造～試験が主な領域
5年後と10年後の目標達成を目指す

【研修】

292時間以上のプログラミング研修
レベル別指導で未経験からでもOK
ビジネス系研修も実施